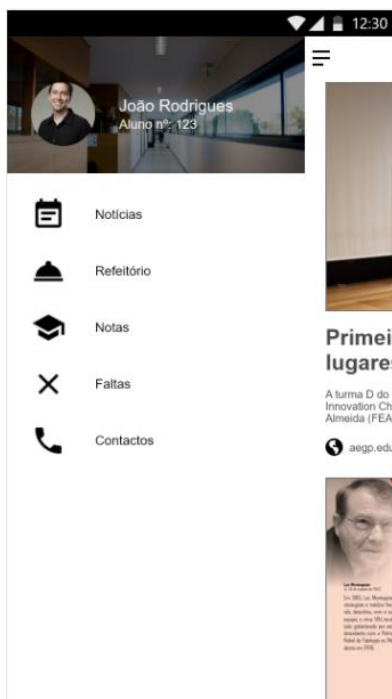


Escola Secundária Gabriel Pereira

Curso Técnico de Gestão e Programação de Sistemas

Informáticos

Relatório final



Aplicação android para a escola

Alexandre Marques nº1 12ºI

2015/2018

Sumário

Para a realização da minha PAP elaborei uma aplicação no adobe experience design, em que o seu principal objetivo é inserir na aplicação todos os conteúdos sobre a escola que necessitamos de consultar.

A aplicação é para uso de toda a comunidade escolar onde poderemos ter acesso a informações tais como refeições, eventos, horários, notícias e contactos.

A aplicação poderá ser alvo de escalonamento, ou seja, poderão ser incluídas novas funcionalidades sem que as atuais sofram alterações.

Realizei também um site de apresentação à aplicação em adobe muse, onde poderemos consultar todas as funcionalidades da mesma.

Índice

Sumário	2
Introdução	4
Objectivos	5
1. Tecnologias utilizadas	6
1.1. Adobe Experience Design	6
2.1 Design da aplicação	7
3. Metodologia	8
3.1. Fases de desenvolvimento	8
4. Desenho	9
4.1. Protótipo de baixa fidelidade	9
4.2 Protótipo de alta fidelidade	10
Desenvolvimento	11
Agradecimentos	13
Conclusão	14
Bibliografia	15

Introdução

Este trabalho surgiu no âmbito da realização de um projecto final de curso, ou seja uma Prova de Aptidão Profissional (PAP), que está contemplada no desenho curricular do curso, e como tal decidi elaborar uma aplicação para a escola em adobe experience design.

Objectivos

- Elaboração de uma aplicação para melhorar o acesso a informações correntes da escola;
- Acesso simples e fácil de forma a que todos consigam utilizar a aplicação;
- Consolidar e aprofundar os conhecimentos em bases de dados;

1. Tecnologias utilizadas

A tecnologia escolhida para o desenvolvimento da aplicação foi a seguinte:

1.1. Adobe Experience Design

Integra design e prototipagem em uma aplicação desktop que é rápida e fluida. A solução ajuda designers a alternarem entre wireframe (Um wireframe web é uma ilustração semelhante do layout de elementos fundamentais na interface), design, protótipo e preview (antevisão), para conseguirem desenvolver apps e sites que mantêm os usuários ligados.

1.2 Firebase (Google)

O serviço em nuvem para desenvolvedores móveis é um back-end (Como o nome sugere, o desenvolvedor back-end trabalha na parte de "trás" da aplicação.) completo para aplicações mobile (Android e iOS) e aplicações web. Com visual limpo e de uso simples.

1.3 Adobe Muse

Adobe Muse é um programa que permite que designers criem sites.

2. Estado da Arte

A proposta original por minha parte tem as seguintes características:

2.1 Design da aplicação

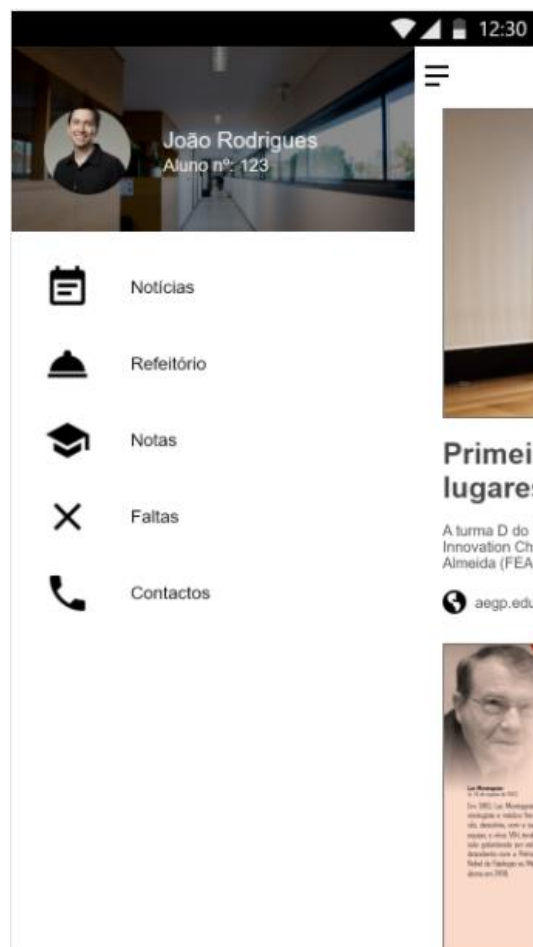


Fig.1 - Aplicação

3. Metodologia

A metodologia utilizada neste trabalho foi baseada nos seguintes passos:

- ✓ Pesquisa no mercado sobre aplicações similares
- ✓ Definição do objetivo
- ✓ Concretização da aplicação
- ✓ Teste e ensaios
- ✓ Conclusão do projeto

O projeto começou a ser realizado no início do 2º período sendo concluído no fim de Abril, conforme se apresenta de seguida nas suas fases de desenvolvimento.

3.1. Fases de desenvolvimento

Atividades	Janeiro	Fevereiro	Março	Abril
Pesquisas	■			
Objetivo		■	■	
Concretização		■	■	■
Testes			■	■
Conclusão				■

4. Desenho

Depois de pensar nos objectivos e exploradas todas as situações relativas aos mesmos, tornou-se mais fácil definir a estrutura da aplicação.

4.1. Protótipo de baixa fidelidade

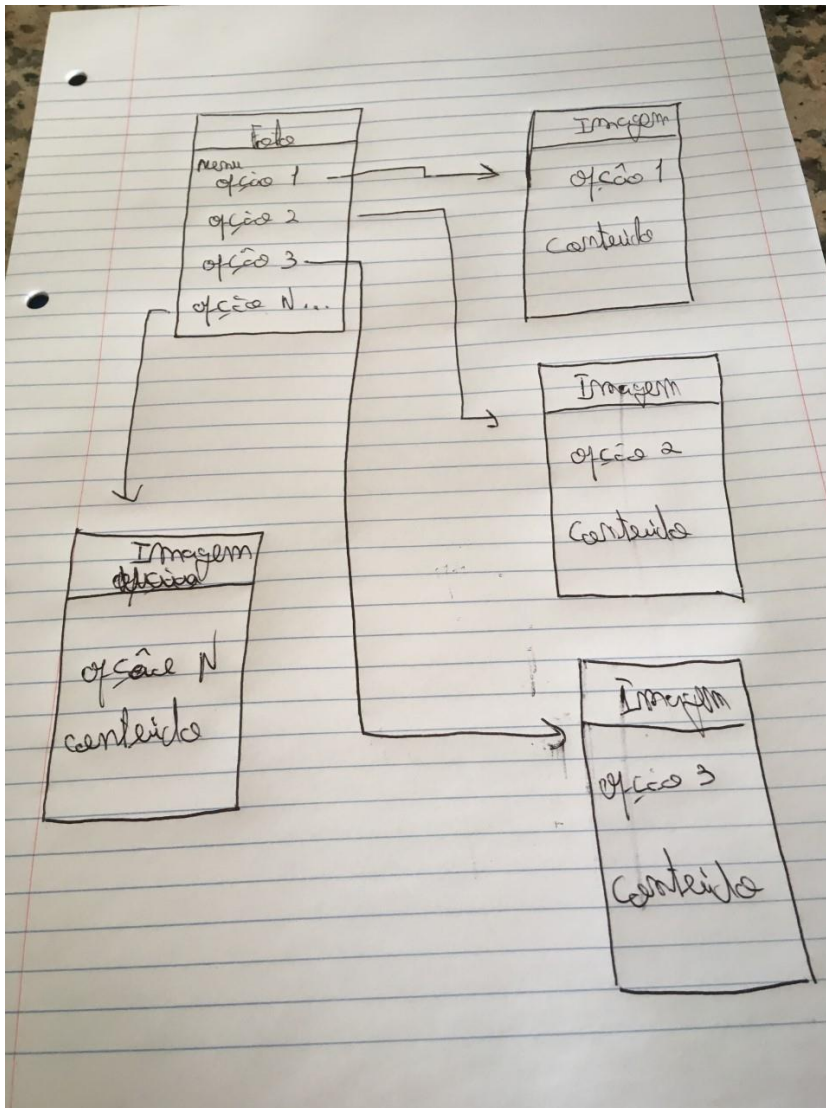


Fig 2. Protótipo de baixa fidelidade

4.2 Protótipo de alta fidelidade

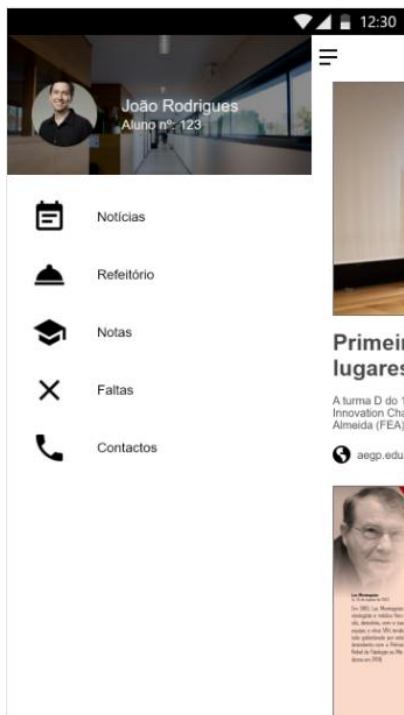


Fig 3. Menu



Fig 4. Noticias



Fig 5. Contactos

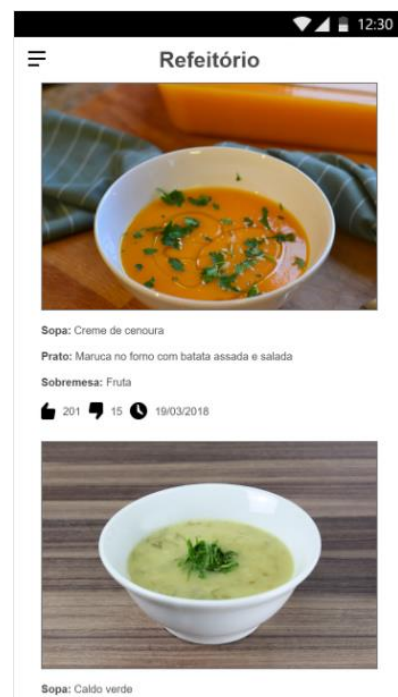


Fig 6. Refeitório

Desenvolvimento

```
// var firebase
var rootRef = firebase.database().ref().child("Eventos");
var firebaseRefeitorio = firebase.database().ref().child("Refeitorio");
var firebaseCartao = firebase.database().ref().child("Cartao");
var firebaseNotas = firebase.database().ref().child("Notas");
var firebaseFaltas = firebase.database().ref().child("Faltas");

// var eventos
var nomeEvento = document.getElementById("nomeEvento");
var dataEvento = document.getElementById("dataEvento");
var descricaoEvento = document.getElementById("descricaoEvento");

// enviar eventos
function butaoEvento(){

    // var com os valores
    var nome_Evento = nomeEvento.value;
    var data_Evento = dataEvento.value;
    var descricao_Evento = descricaoEvento.value;

    // var firebase
    var firebaseRef = firebase.database().ref().child("Eventos").child(nome_Evento);

    // introduzir dados no firebase
    firebaseRef.child("Nome").set(nome_Evento);
    firebaseRef.child("Data").set(data_Evento);
    firebaseRef.child("Descricao").set(descricao_Evento);
}

// Lista Eventos
rootRef.on("child_added", snap => {

    var nome = snap.child("Nome").val();
    var data = snap.child("Data").val();
    var descricao = snap.child("Descricao").val();

    $('#stable').append('<ul class="demo-list-two mdl-list"><li class="mdl-list__item mdl-list__item--three-line"><span class="mdl-list__item-primary-content"><i class="material'');

// var refeitorio
var nomeRefeitorio = document.getElementById("nomeRefeitorio");
var dataRefeitorio = document.getElementById("dataRefeitorio");
var descricaoRefeitorio = document.getElementById("descricaoRefeitorio");
```

Fig 7.Javascript

```
height: 64px;
line-height: 64px;
}
.mdl-demo .mdl-layout__tab-bar .mdl-layout__tab.is-active::after {
background-color: white;
height: 4px;
}
.mdl-demo main > .mdl-layout__tab-panel {
padding: 8px;
padding-top: 48px;
}
.mdl-demo .mdl-card {
height: auto;
display: -webkit-flex;
display: -ms-flexbox;
display: flex;
-webkit-flex-direction: column;
-ms-flex-direction: column;
flex-direction: column;
}
.mdl-demo .mdl-card > * {
height: auto;
}
.mdl-demo .mdl-card .mdl-card__supporting-text {
margin: 40px;
-webkit-flex-grow: 1;
-ms-flex-positive: 1;
flex-grow: 1;
padding: 0;
color: inherit;
width: calc(100% - 80px);
}
.mdl-demo .mdl-card .mdl-card__supporting-text h4 {
margin-top: 0;
margin-bottom: 20px;
}
.mdl-demo .mdl-card__actions {
margin: 0;
padding: 4px 40px;
color: inherit;
}
.mdl-demo .mdl-card__actions a {
color: #00BCD4;
margin: 0;
}
.mdl-demo .mdl-card__actions a:hover,
```

Fig 8.CSS

```

<!-- Tab Cartao -->
<div class="mdl-layout_tab-panel" id="cartao">
  <section class="section--center mdl-grid mdl-grid--no-spacing mdl-shadow--2dp">
    <div class="mdl-card mdl-cell mdl-cell--12-col">
      <div class="mdl-card_supporting-text">
        <h4>Cartão</h4>
        <form action="#">
          <div class="mdl-textfield mdl-js-textfield mdl-textfield--floating-label">
            <input id="nomeCartao" class="mdl-textfield_input" type="text" >
            <label class="mdl-textfield_label" for="sample3">Nome do Aluno</label>
          </div>
        </form>
        <form action="#">
          <div class="mdl-textfield mdl-js-textfield mdl-textfield--floating-label">
            <input id="valorCartao" class="mdl-textfield_input" type="text" id="sample3">
            <label class="mdl-textfield_label" for="sample3">Valor no Cartão</label>
          </div>
        </form>
        <button onclick="bntaoCartao()" class="bntaoEvento mdl-button mdl-js-button mdl-button--raised mdl-js-ripple-effect mdl-button--colored">Enviar</button>
      </div>
    </div>
  </section>
  <section class="section--center mdl-grid mdl-grid--no-spacing mdl-shadow--2dp">
    <div class="mdl-card mdl-cell mdl-cell--12-col">
      <div class="mdl-card_supporting-text">
        <h4>Lista Cartão</h4>
        <table id="tableCartao"></table>
      </div>
    </div>
  </section>
</div>
<!-- Tab Faltas-->
<div class="mdl-layout_tab-panel" id="faltas">
  <section class="section--center mdl-grid mdl-grid--no-spacing mdl-shadow--2dp">
    <div class="mdl-card mdl-cell mdl-cell--12-col">
      <div class="mdl-card_supporting-text">
        <h4>Faltas</h4>
        <form action="#">
          <div class="mdl-textfield mdl-js-textfield mdl-textfield--floating-label">
            <input id="nomeFaltas" class="mdl-textfield_input" type="text">
            <label class="mdl-textfield_label" for="sample3">Nome do Aluno</label>
          </div>
        </form>
      </div>
    </div>
  </section>
</div>

```

Fig 9.HTML

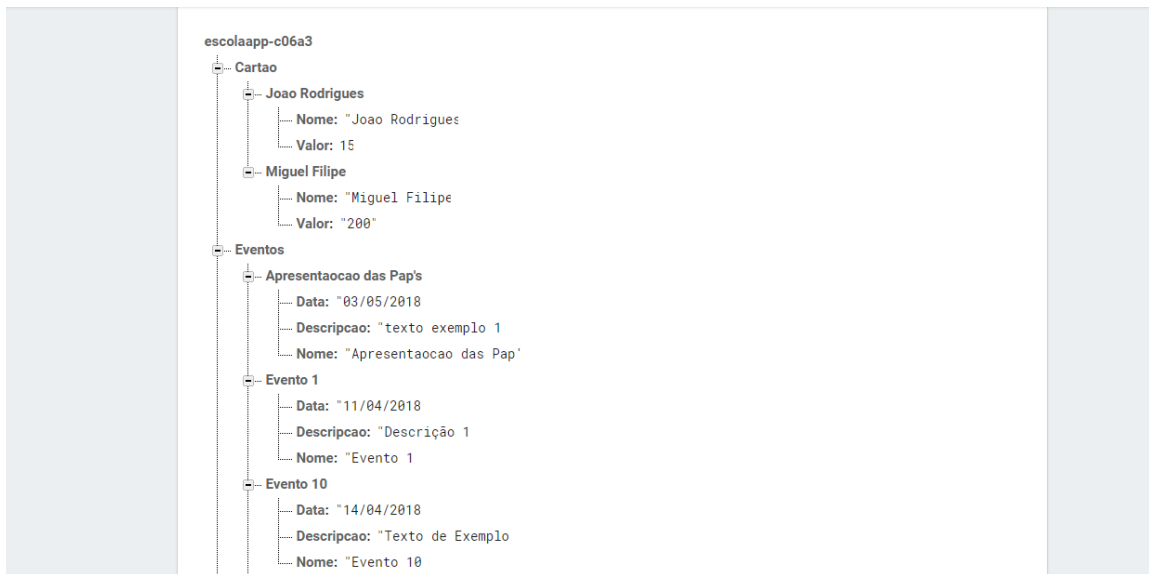


Fig 10.Firebase

Agradecimentos

Gostaria de agradecer, de modo geral, a todas as pessoas que me ajudaram a realizar a Prova de Aptidão Profissional (PAP).

Gostaria de agradecer, em particular, ao meu orientador da PAP, professor José Reis, e também ao professor Duarte Martins pela disponibilidade, pela amizade e boa disposição que sempre demonstrou e pela ajuda neste trabalho final.

E como na maioria dos casos, de relatórios finais, não poderia deixar de agradecer a toda a minha família pela força e compreensão manifestadas ao longo de todo este percurso!

Conclusão

Como conclusão, gostaria de referir que a realização da Prova de Aptidão Profissional (PAP) foi bastante proveitosa e enriquecedora a nível de aprendizagem, aplicação e consolidação de conhecimentos. Aprendi todas as fases de implementação de um projeto. Este serviu também para aprofundar conhecimentos ao nível das tecnologias de programação centrada na rede (PHP, MySQL, Firebase, CSS). É um projeto que ainda pode ser melhorado através da conclusão total da aplicação e de um design melhorado

Bibliografia

- <https://brasil.uxdesign.cc/tudo-sobre-o-adobe-experience-design-cc-a-nova-ferramenta-de-ux-da-adobe-a24070ec6ca1>
- <https://blog.mastertech.tech/tecnologia/google-firebase-for-dummies-o-que-e-e-como-funciona-plataforma/>
- https://creative.adobe.com/pt/products/download/muse?promoid=KSPGL&store_code=pt
- https://pt.wikipedia.org/wiki/Adobe_Muse